

## PRESSEBILDER

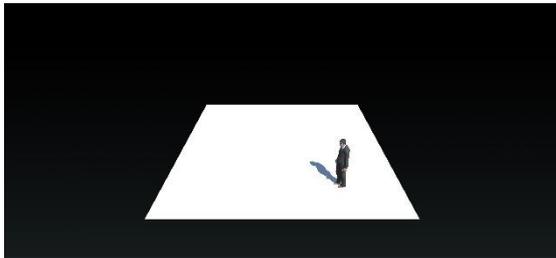


Burg Giebichenstein  
Kunsthochschule Halle  
University of Art and Design

28. September 2018

**U****void Start() { Play(****17. Oktober–18. November 2018**

Abdruck und Verwendung der Pressebilder nur im Rahmen einer aktuellen Berichterstattung. Die Abbildungen dürfen nicht beschnitten oder manipuliert werden. Bei Verwendung sind der Urheber des Werks und die bereitgestellten Quellenangaben vollständig zu nennen.

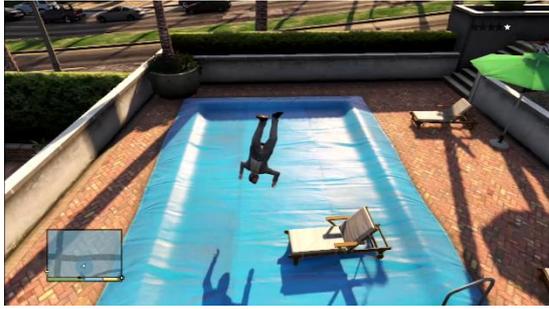


void Start() Play(  
Bild und ©: Jonas Hansen



Tim Rumpf & Marian Schilasky  
The Touch, 2017  
Interaktive Installation  
Bild und ©: Marian Schilasky, Tim Rumpf

**R**



Stephan Rether  
Grand Theft World, 2018  
3-Kanal-Videoinstallation, GTA5 Screen-Capture  
Bild und ©: Stephan Rether



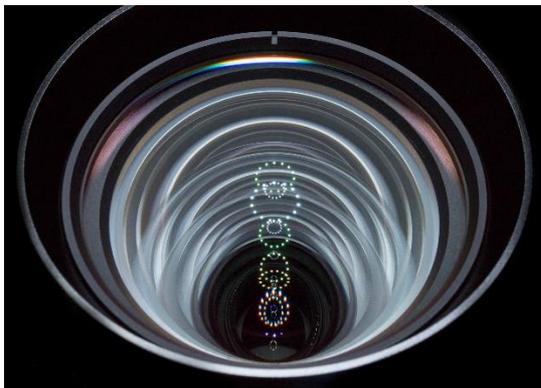
//////////fur//// art entertainment interfaces  
Button Trap, 2015  
Mausefalle, Arcade-Button, Elektronik  
Bild: Tilman Reiff



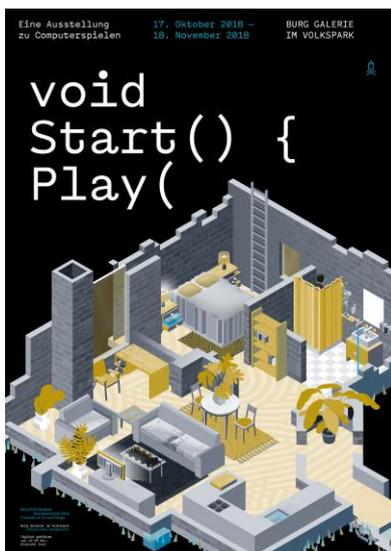
Oliver von Zweydorff  
Mirotate, 2018  
Computerspiel  
Bild und ©: Oliver von Zweydorff



Thomas Hawranke  
In-Game-Photography, 2017/18  
(3x), 100 x 56 cm, Inkjet-Druck  
Bild und ©: Thomas Hawranke



Etienne Dietzel & Jakob Schreier  
Kritischer Winkel, 2018  
Installation, LCD Screen, Digitaldruck  
Bild und ©: Etienne Dietzel & Jakob Schreier



Plakatmotiv zur Ausstellung  
Gestaltung: Torsten Illner und Tobias Jacob

---

Ihre Ansprechpartnerin:

**Silke Janßen**

Pressesprecherin / Leiterin Öffentlichkeitsarbeit

T +49 (0)345 7751-526

janssen@burg-halle.de

Online Pressebereich:

[www.burg-halle.de/presse](http://www.burg-halle.de/presse)

