

2015
BURG
100

Burg Galerie
im Volkspark



SPEKTAKEL
digital

14.11. — 6.12.
2015

Eine Ausstellung
der Studiengänge
Multimedia|VR-Design
und Multimedia Design
der Burg Giebichenstein
Kunsthochschule Halle

Täglich geöffnet
14 — 19 Uhr
Eintritt frei

Burg Galerie im Volkspark
Kleiner Saal
Schleifweg 8a
06114 Halle (Saale)

100.burg-halle.de
spektakel.burg-halle.de

Digitales — sinnhaft und poetisch.

Jeden Tag entwickelt sich die Digitale Welt ein Stück weiter und durchdringt unseren Alltag. Seit 15 Jahren setzt sich der Studiengang Multimedia|Virtual Reality Design künstlerisch und gestalterisch mit der technologischen Entwicklung und ihren Auswirkungen auf Mensch, Gesellschaft und Kultur auseinander. Die Ausstellung zeigt aktuelle multimediale Experimente, Visionen und Installationen die erfahren, erforscht und ausprobiert werden können.

Vernissage

Freitag, 13. November 2015
19 Uhr

Langer Abend der Galerien

Samstag, 28. November 2015
geöffnet bis 24 Uhr

Führungen durch die Ausstellung
19 Uhr, 21 Uhr, 23 Uhr

Begleitprogramm

jeden Sonntag
16 Uhr

Weitere Infos unter:
spektakel.burg-halle.de

Täglich geöffnet
14 — 19 Uhr
Eintritt frei

Führungen
jeden Sonntag
15 Uhr

Burg Galerie im Volkspark
Kleiner Saal
Schleifweg 8a
06114 Halle (Saale)

100.burg-halle.de
spektakel.burg-halle.de

14. Nov. — 6. Dez. 2015



Eine Ausstellung
der Studiengänge
Multimedia|VR-Design
und Multimedia Design
der Burg Giebichenstein
Kunsthochschule Halle

Exponate – Studienarbeiten

Anatomie Spiegel

Echtzeit-Blick in Deinen Körper – Installation mit Bewegungstracking.

Autarkic

24 Stunden im Jahr 2045 – Animiertes Plakat.

Bají

Jedes Fach eine Bühne – Interaktives Regal.

Diary

Ein Gästebuch in das gesprochen wird – Digitales Produkt.

Dürer

Selbstbildnis im Pelzrock – Experiment mit Bewegungstracking.

Formen und Farbe

Kinder stempeln ihre Welt – Desktop-Tablet Spiel.

Gaudy Woods

Ein virtueller Waldspaziergang – Spiel mit kinetischem Interface.

Iterazer

Grafiken intuitiv gestalten und manipulieren – Tablet Anwendung.

Kibun

Über Pflanzen Stimmungen steuern – Natural User Interface.

Kino digitales

Preisgekrönte und überraschende Kurzfilme – 2D und 3D.

Laufen, Springen, Fliegen

Tiere in Bewegung – Experiment mit Handgesten.

Lichtspiel

Der Couchtisch als Spielbrett – Physical Computing Spiel.

Metaworlds

Spielerisch poetische Welten generieren – Interaktionsexperiment.

MohWorld

Die verrückte Welt der Moh – Multiplayer App.

Off-Earth

Forschen im All – Interaktives Plakat.

PaleoCube

Ein Stück Geiseltal vom Eozän bis heute – Interaktive Visualisierung.

Puppenspiel

Puppen-Bau-Kiste ohne Grenzen – Experiment mit Markertracking.

Stackrobatics

Hüpfen, Springen, Posieren – Spiel mit Bewegungstracking.

Swing

Via Schaukel dem Alltag entschweben – Interaktives VR-Szenario.

Wollknäul

Schafe hüten mit Geschick – Touch-Screen Familienspiel.

Würfelwald

Per Zufall die Natur gestalten – 3D Echtzeit-Simulation.

SPEKTAKEL *digital*