

2015  
BURG  
100

Burg Galerie  
im Volkspark



SPEKTAKEL  
*digital*

14.11. — 6.12.  
2015

Eine Ausstellung  
der Studiengänge  
Multimedia|VR-Design  
und Multimedia Design  
der Burg Giebichenstein  
Kunsthochschule Halle

Täglich geöffnet  
14 — 19 Uhr  
Eintritt frei

Burg Galerie im Volkspark  
Kleiner Saal  
Schleifweg 8a  
06114 Halle (Saale)

[100.burg-halle.de](http://100.burg-halle.de)  
[spektakel.burg-halle.de](http://spektakel.burg-halle.de)



# Digitales — sinnhaft und poetisch.

Jeden Tag entwickelt sich die digitale Welt ein Stück weiter und durchdringt unseren Alltag. Seit 15 Jahren setzt sich der Studiengang Multimedia|Virtual Reality Design künstlerisch und gestalterisch mit der technologischen Entwicklung und ihren Auswirkungen auf Mensch, Gesellschaft und Kultur auseinander. Die Ausstellung zeigt aktuelle multimediale Experimente, Visionen und Inspirationen, die erfahren, erforscht und ausprobiert werden können.

## Vernissage

Freitag, 13. November 2015  
19 Uhr

## Langer Abend der Galerien

Samstag, 28. November 2015  
geöffnet bis 24 Uhr

Führungen durch die Ausstellung  
19 Uhr, 21 Uhr, 23 Uhr

## Begleitprogramm

jeden Sonntag  
16 Uhr

Weitere Infos unter:  
[spektakel.burg-halle.de](http://spektakel.burg-halle.de)

Täglich geöffnet  
14 — 19 Uhr  
Eintritt frei

Führungen  
jeden Sonntag  
15 Uhr

Burg Galerie im Volkspark  
Kleiner Saal  
Schleifweg 8a  
06114 Halle (Saale)

[100.burg-halle.de](http://100.burg-halle.de)  
[spektakel.burg-halle.de](http://spektakel.burg-halle.de)

14. Nov.  
— 6. Dez.  
2015



Eine Ausstellung  
der Studiengänge  
Multimedia|VR-Design  
und Multimedia Design  
der Burg Giebichenstein  
Kunsthochschule Halle

## Exponate — Studienarbeiten

### Anatomie Spiegel

Echtzeit-Blick in deinen Körper — Installation mit Bewegungstracking.

### Autarkic

24 Stunden im Jahr 2045 — Animiertes Plakat.

### Bají

Jedes Fach eine Bühne — Interaktives Regal.

### Diary

Ein Gästebuch, in das gesprochen wird — Digitales Produkt.

### Dürer

Selbstbildnis im Pelzrock — Experiment mit Bewegungstracking.

### Formen und Farbe

Kinder stempeln ihre Welt — Desktop-Tablet-Spiel.

### Gaudy Woods

Ein virtueller Waldspaziergang — Spiel mit kinetischem Interface.

### Iterazer

Grafiken intuitiv gestalten und manipulieren — Tablet-Anwendung.

### Kibun

Über Pflanzen Stimmungen steuern — Natural User Interface.

### Kino digitales

Preisgekrönte und überraschende Kurzfilme — 2D und 3D.

### Laufen, Springen, Fliegen

Tiere in Bewegung — Experiment mit Handgesten.

### Lichtspiel

Der Couchtisch als Spielbrett — Physical-Computing-Spiel.

### Metaworlds

Spielerisch poetische Welten generieren — Interaktionsexperiment.

### MohWorld

Die verrückte Welt der Moh — Multiplayer App.

### Off Earth

Forschen im All — Interaktives Plakat.

### PaleoCube

Ein Stück Geiseltal vom Eozän bis heute — Interaktive Visualisierung.

### Puppenspiel

Puppen-Bau-Kiste ohne Grenzen — Experiment mit Markertracking.

### Stackrobatics

Hüpfen, Springen, Posieren — Spiel mit Bewegungstracking.

### Swing

Via Schaukel dem Alltag entweichen — Interaktives VR-Szenario.

### Wollknäul

Schafe hüten mit Geschick — Touch-Screen-Familienpiel.

### Würfelwald

Per Zufall die Natur gestalten — 3D-Echtzeit-Simulation.

SPEKTAKEL  
*digital*